

# **CURSO TECNÓLOGO EM JOGOS DIGITAIS**

## **GRADE CURRICULAR**

### **CICLO 1 – COMPETÊNCIAS BÁSICAS**

Desenho Gráfico

Fundamentos de Jogos Digitais

Geometria Analítica e Álgebra Linear

Lógica de Programação I

Lógica de Programação II

Técnicas de Programação

Computação Gráfica

### **CICLO 2 – COMPETÊNCIAS PROFISSIONALIZANTES**

Desenvolvimento de Personagens

Design de Jogos Digitais I

Design de Jogos II

Gerência de Projetos

Inteligência Artificial

Linguagem Audiovisual Aplicada a Jogos

Modelagem e Animação

Produção e Gerenciamento de Jogos

Programação para Jogos

Projeto de Gamificação

Roteiro de Jogos

Tecnologias de Internet

### **CICLO 3 – COMPETÊNCIAS ESPECÍFICAS**

Comunicação Empresarial

Informática e Sociedade

Inovação e Empreendedorismo

Marketing Eletrônico e Digital